

Deutsch

MAYA LEGENDS – PART II

The Sun Temple

von „Die Basis“

Die Suche geht weiter...



Inhalt:

In Maya Legends sucht Lara nach einem alten Buch der Maya in dem alle Heilmethoden für die schlimmsten Krankheiten dieser Welt enthalten sind. Es soll in einem Tempel im Tal des Sonnentempels versteckt sein. Im zweiten Teil begibt sich Lara in das Tals des Sonnentempels, um endlich in den Besitz des Buches zu gelangen.

Installationshinweise:

- 1) Entzippe alle Dateien in einen temporären Ordner.
- 2) Konvertiere die Audio Dateien ins wav Format und dann in den Audio Ordner des trle Ordners.
- 3) Kopiere die TR4 Dateien und uklogo.pak in den Data Ordner des trle Ordners.
- 4) Kopiere die Script und English Datei in den trle Ordner.
- 5) Kopie die tomb.exe Datei in den trle Ordner.

6) Viel Spaß beim Spielen!

Anmerkungen:

1)

Es gibt 3 Secrets im Level „Finding the valley“ (3 goldene Schädel).

Es gibt 3 Secrets im Level „The Sun Temple“ (3 goldene Schädel).

Es gibt 3 Secret im Level „Inside the Temple“ (2 goldener Schädel).

2) Bitte benutze die beiliegende tomb4.exe, um Abstürze bei der Sichtweite zu vermeiden.

3) Das weiße Tier, das euch angreift ist weder ein Tiger noch ein Wolf noch ein Löwe, sondern ein Luchs, der im Gebiet der Maya durchaus lebt. :-)

Credits:

Vielen Dank für Objekte und Outfits an:

Po Yu für das wunderschöne „Lara Pacific Outfit“

Uranos1 für die „Save and Load“ Bücher.

GGCTUK für den Fledermausschwarm

Michiel für den Unterwasserhebel und den Affen

Baddy für die zwei Baddies (armymen) und die small dinos

juttae für das Buchobjekt und das Sonnenpuzzle

Golden Dawn für den Luchs

Bojrkraider für die piranhas

Underwater Raider für die Liane, Peru Horizont und den Jeep

TR Legend Objekte von Trangel

Verschiedene Objekte und New Sprites von teme9

Demon Lion von Horus-Goddess

...und an alle anderen, die ich vergessen habe zu erwähnen.

Vielen Dank an meine Tester und Testerinnen, die mir sehr viel geholfen haben, indem sie mir nützliche Hinweise gegeben haben, Fehler aufgespürt haben und Verbesserungen vorgeschlagen haben. Getestet haben:

Zickenalarm, Eva, Raymond und Markus

Haftungsausschluss:

Dieser Level wurde nicht von Core Design Ltd. und Eidos Interactive entworfen und Core Design Ltd. und Eidos Interactive geben in keinsten Weise Unterstützung oder Hilfe zu diesem Level.